

PROGRAMMATION AGIR, S'EXPRIMER, COMPRENDRE A TRAVERS L'ACTIVITE PHYSIQUE - Cycle 1- B.O n°2 du 26 mars 2015

		Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Période 1	PS	C2 : ajuster et enchaîner ses actions Utilisation du petit matériel			C5 : coordonner ses gestes et déplacements avec ceux des autres Rondes et jeux dansés	
	MS	C6 : coopérer, exercer des rôles différents, s'opposer				
	GS	Jeux collectifs				
Période 2	PS	C1 : courir, sauter, lancer de différentes façons			C6 : coopérer, exercer des rôles différents, s'opposer Jeux collectifs	
	MS	C2 : ajuster et enchaîner ses actions				
	GS	Activités athlétiques (lancer)				
Période 3	PS	C6 : coopérer, exercer des rôles différents, s'opposer Jeux de lutte			C4 : construire et conserver une séquence d'actions Expression corporelle	
	MS					
	GS					
Période 4	PS	C2 : ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements		C2 : ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements Parcours gymniques : sauter, rouler, marcher		
	MS	Trottinette				
	GS	C2 : ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements C3 : se déplacer avec aisance dans des environnements variés Piscine	C2 : ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements Echasses			
Période 5	PS	C2 : ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements trottinette	C1 : courir, sauter, lancer Activités athlétiques		C4 : construire et conserver une séquence d'actions C5 : coordonner ses gestes et déplacements avec ceux des autres Danse	
	MS		C1 : courir, sauter, lancer de différentes façons			
	GS	C2 : ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements C3 : se déplacer avec aisance dans des environnements variés Piscine	C2 : ajuster et enchaîner ses actions C3 : se déplacer avec aisance dans des environnements variés Activités athlétiques / Course d'orientation			

Compétences abordées :

C1 : courir, sauter, lancer de différentes façons, dans des espaces et avec des matériels variés, dans un but précis

C2 : ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements en fonction d'obstacles à franchir ou de la trajectoire d'objets sur lesquels agir

C3 : se déplacer avec aisance dans des environnements variés, naturels ou aménagés

C4 : construire et conserver une séquence d'actions et de déplacements, en relation avec d'autres partenaires, avec ou sans support musical

C5 : coordonner ses gestes et ses déplacements avec ceux des autres, lors de rondes et jeux chantés

C6 : coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s'opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun

Socle commun des connaissances et des compétences (11 juillet 2006):

7. Autonomie : avoir une bonne maîtrise de son corps, savoir nager